1. Реализовать класс обертку StringBuilder с поддержкой undo. Делегировать стандартные методы стандартному StringBUilder. Паттерн «Команда»
2. Написать класс StringBuilder с оповещением других объектов-слушателей об изменении своего состояния. Делегировать стандартные методы стандартному StringBuilder. Паттерн «Наблюдатель»